
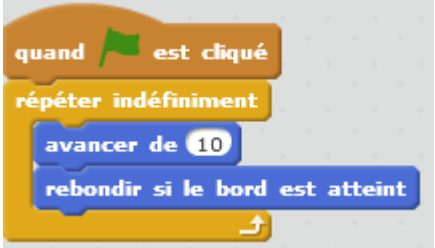

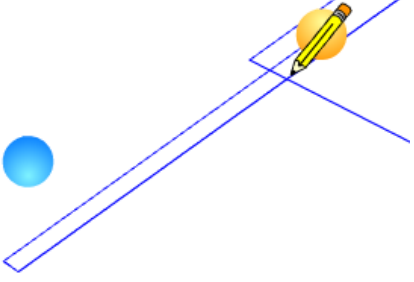


Exercice 1 :

Charger les trois lutins suivants :	Tester le script suivant sur le lutin "point1" puis sur "point2"
	

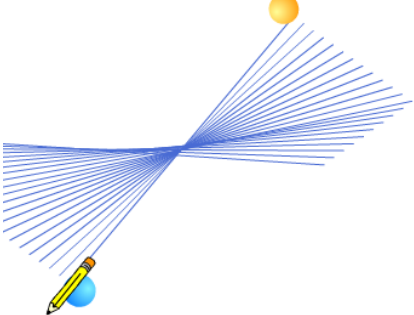
Appeler le professeur pour vérifier et enregistrer sous le nom fiche11ex1

Exercice 2 :

L'instruction ci-contre permet de faire suivre un lutin par un autre.	
Ecrire un script pour le lutin Pencil pour qu'il suive le point1 en traçant des segments.	

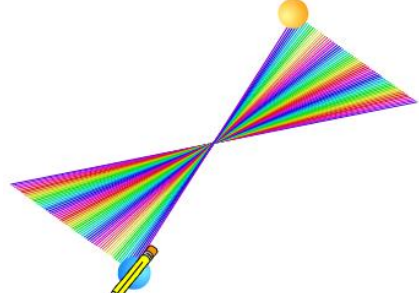
Appeler le professeur pour vérifier et enregistrer sous le nom fiche11ex2

Exercice 3 :

Ecrire un script permettant au lutin "Pencil" de tracer des segments rejoignant les deux autres lutins comme sur le dessin ci-contre :	
--	--

Appeler le professeur pour vérifier et enregistrer sous le nom fiche11ex3.

Exercice 4 :

Améliorer le script pour obtenir ceci :	
---	--

Appeler le professeur pour vérifier et enregistrer sous le nom fiche11ex4.