

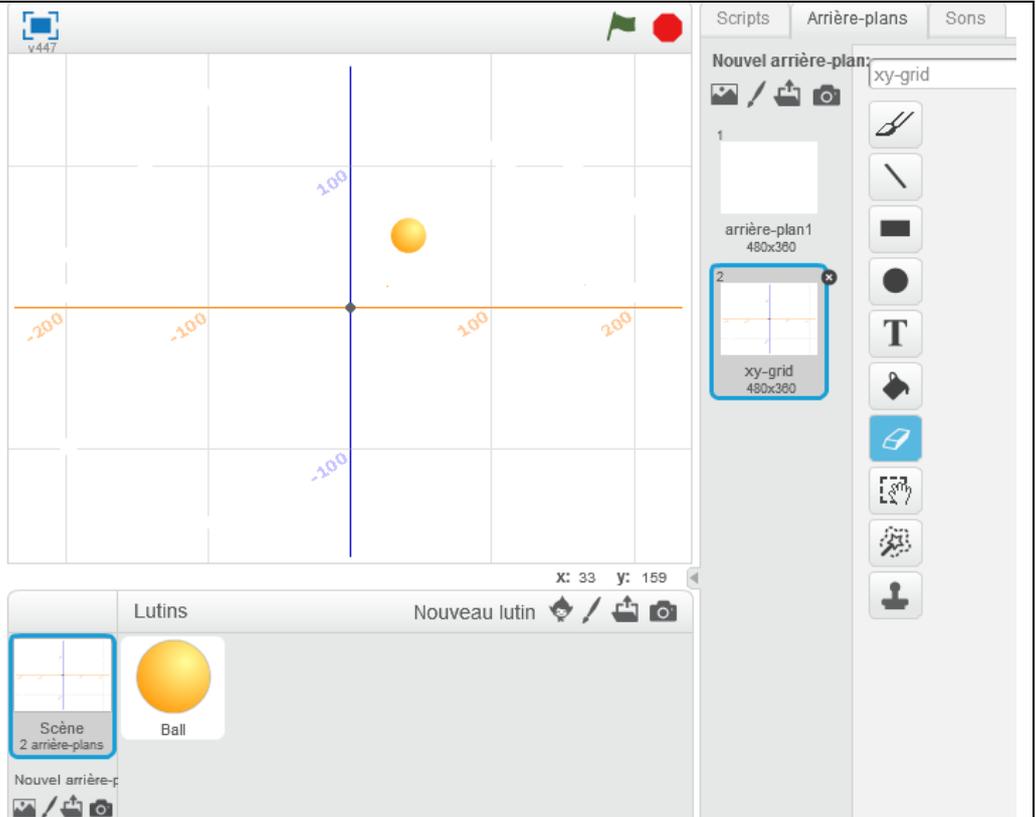
### 1. Préparation

Supprime le lutin "chat" ( clic droit )

Va chercher le lutin "ball" et réduis sa taille avec le bouton :



Choisis l'arrière plan "xy-grid" et utilise la gomme pour obtenir l'écran ci-contre.



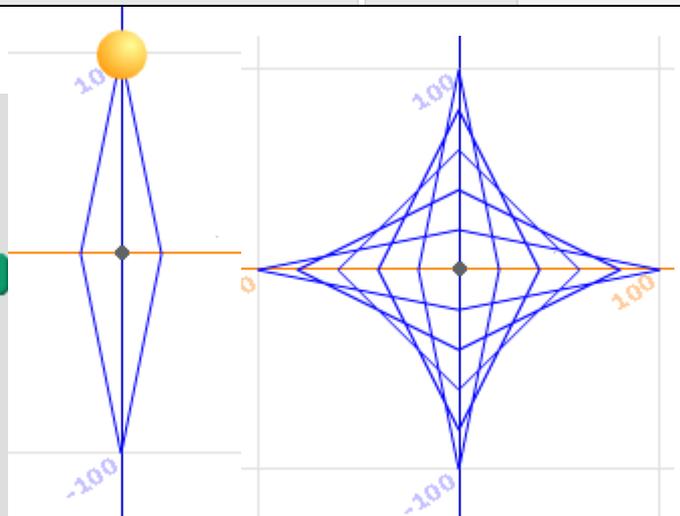
### 2. Un 1er programme

Essaie le programme ci-contre pour le lutin "ball" , il construit la figure 1.

Complète-le pour obtenir la figure 2.

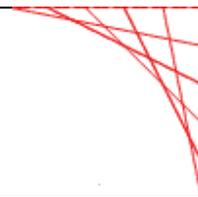
```

quand cliqué
effacer tout
aller à x: 0 y: 100
stylo en position d'écriture
aller à x: 20 y: 0
aller à x: 0 y: -100
aller à x: -20 y: 0
aller à x: 0 y: 100
relever le stylo
    
```



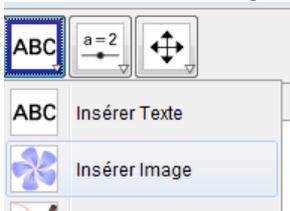
### 3. Une variante

Ecrire un programme pour obtenir cette toile :



### 4. Avec géogébra

- Insérer l'image quart\_de\_toile.jpg



- Construire la figure ci-contre

