

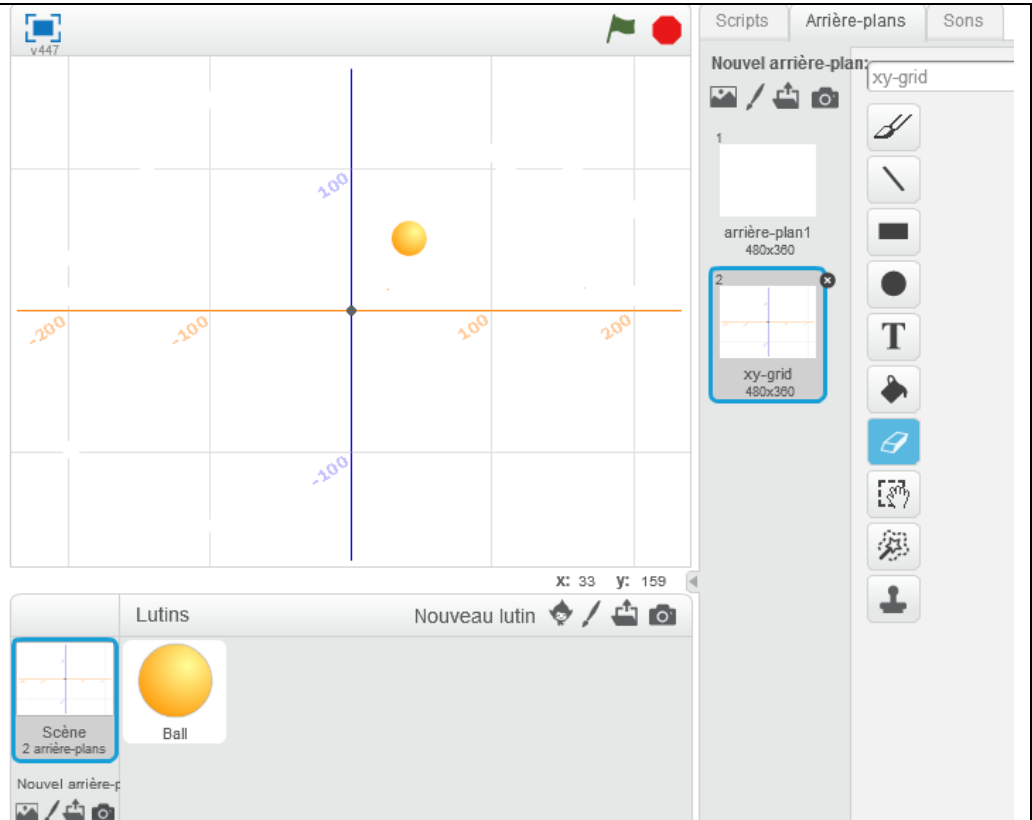
### 1. Préparation

Supprime le lutin "chat" ( clic droit )

Va chercher le lutin "ball" et réduis sa taille avec le bouton :



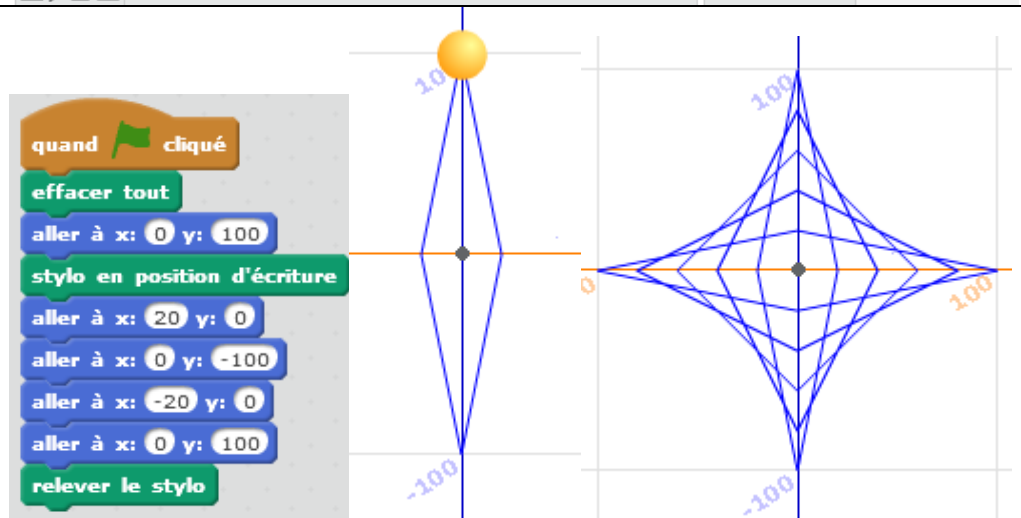
Choisis l'arrière plan "xy-grid" et utilise la gomme pour obtenir l'écran ci-contre.



### 2. Un 1er programme

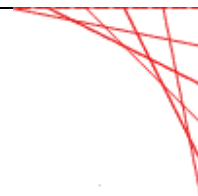
Essaie le programme ci-contre pour le lutin "ball", il construit la figure 1.

Complète-le pour obtenir la figure 2.



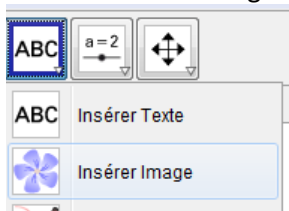
### 3. Une variante

Ecrire un programme pour obtenir cette toile :



### 4. Avec géogébra

- Insérer l'image quart\_de\_toile.jpg



- Construire la figure ci-contre

