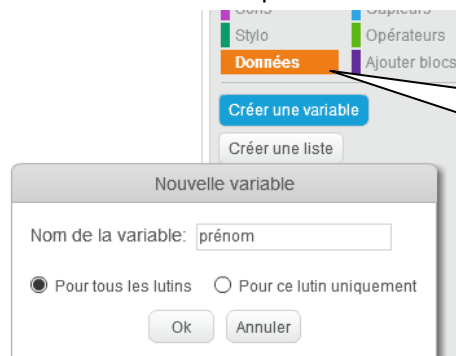


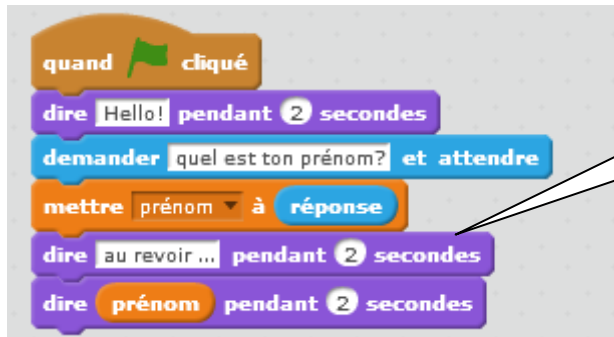
Préparation à la fiche Scratch n°3 : notion de variable

- Pour commencer : créer une variable "prénom"



Choisir "données" puis "créer une variable"

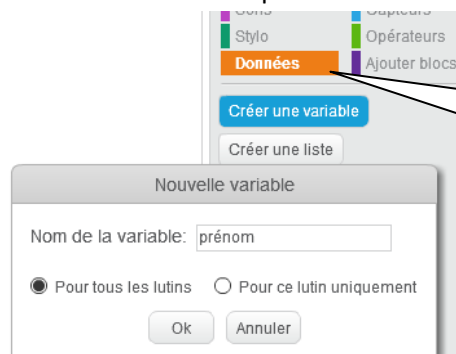
- Ecrire le script suivant :



Le contenu de la réponse est inscrit dans la variable "prénom"

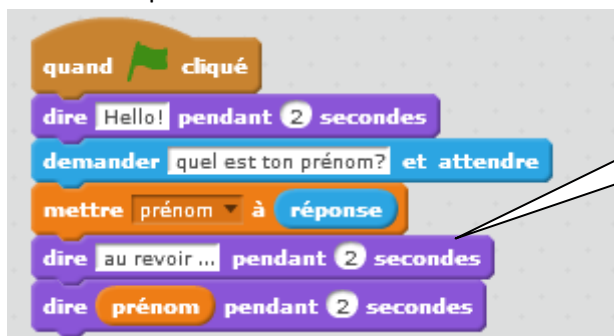
Préparation à la fiche Scratch n°3 : notion de variable

- Pour commencer : créer une variable "prénom"



Choisir "données" puis "créer une variable"

- Ecrire le script suivant :



Le contenu de la réponse est inscrit dans la variable "prénom"