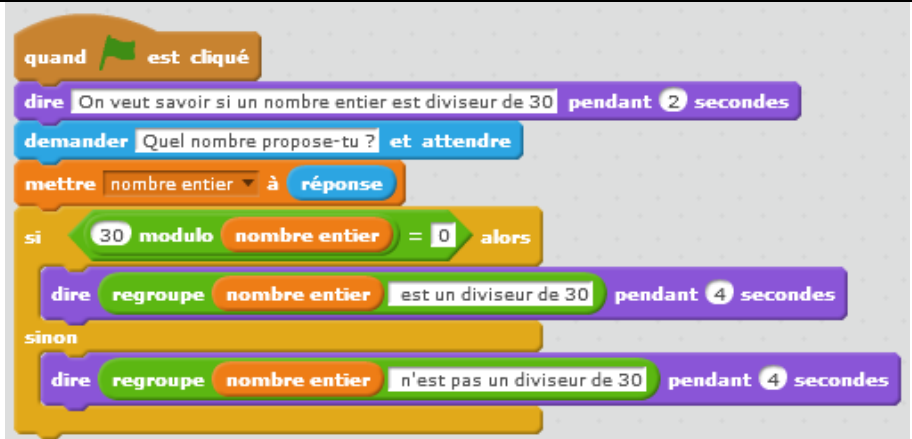


Maths 3ème Fiche Scratch n°6 : listes de diviseurs

Exercice 1

1. Créer une variable "nombre entier"
2. Tester le script ci-contre .
3. Re-tester avec les diviseurs de 23
4. Modifier le script pour que le lutin dise si un nombre est diviseur de 12.



Appelle le professeur pour vérifier et enregistre ton travail sous le nom fiche6ex1 puis clique sur "Fichier, Nouveau"

Exercice2 :

1. Créer une variable "nombre entier"
2. Créer une liste "diviseurs"
3. Mettre dans l'ordre le script ci-contre pour que le lutin donne la liste des diviseurs 40 comme ceci :



Appelle le professeur pour vérifier et enregistre ton travail sous le nom fiche6ex2

4. Modifie le script précédent pour que le lutin pose la question ci-contre et tienne compte de la réponse !

Appelle le professeur pour vérifier et enregistre ton travail sous le nom fiche6ex3

5. Complète le script précédent pour que le lutin dise si le nombre est premier.

Appelle le professeur pour vérifier et enregistre ton travail sous le nom fiche6ex4

