

Tortue en français

<code>efface()</code>	On efface tout et on recommence
<code>va(x,y)</code>	Aller à l'endroit de coordonnées x et y
<code>avance(distance)</code>	Avancer d'une distance donnée
<code>recule(distance)</code>	Reculer d'une distance donnée
<code>pose()</code>	Abaissier le crayon (pour pouvoir recommencer à dessiner)
<code>lève()</code>	Relever le crayon (pour pouvoir avancer sans dessiner)
<code>tournegauche(angle)</code>	Tourner à gauche d'un angle donné (exprimé en degré)
<code>tournedroite(angle)</code>	Tourner à droite
<code>cercle(r)</code>	Trace un cercle de rayon r (le centre est situé r pixels à gauche de la tortue)
<code>couleur(col)</code>	Choisir la couleur du dessin. On peut remplacer col par "rouge", "vert", "bleu" et "noir".
<code>fin()</code>	Pour fermeture si on clique sur la fenêtre

Exemple

```
1 from tortue import *
2
3 pose()
4 avance(30)
5 couleur("vert")
6 tournedroite(45)
7 avance(100)
8 couleur("rouge")
9 cercle(50)
10 lève()
11 fin()
```