

Avec le logiciel Scratch : fiche n°4

1. Testez le programme suivant



Quel programme de calcul explique le tour du magicien ?

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....



2. Inventez un tour avec au moins 3 étapes où le résultat final est forcément le double du nombre choisi au départ, écrivez le programme correspondant.

Avec le logiciel Scratch : fiche n°4

1. Testez le programme suivant



Quel programme de calcul explique le tour du magicien ?

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....



2. Inventez un tour avec au moins 3 étapes où le résultat final est forcément le double du nombre choisi au départ, écrivez le programme correspondant.