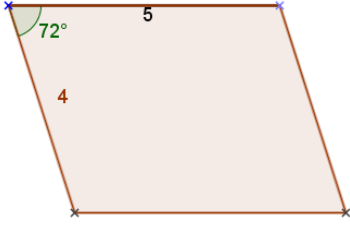
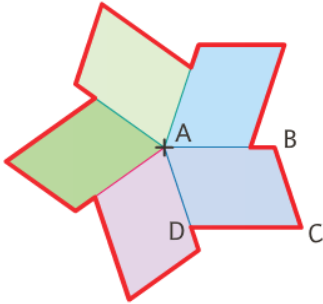


Maths 3ème Avec le logiciel Scratch : fiche n°9

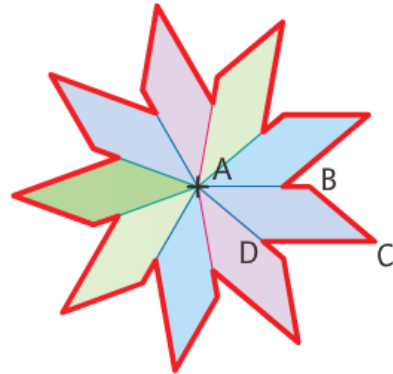
<p>1. Ecrire un script qui trace ce parallélogramme :</p> 	<p>2. Réaliser le programme qui construise ce "flocon" :</p>  <p><i>Appeler le professeur pour vérifier et enregistrer sous le nom fiche9ex1</i></p>
---	--

3. Réaliser un programme qui construise ce flocon avec 9 parallélogrammes :

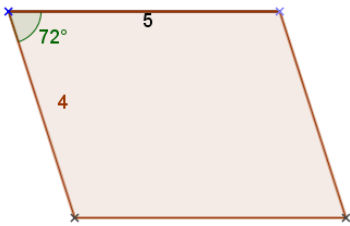
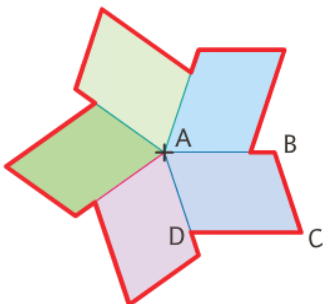
Appeler le professeur pour vérifier et enregistrer sous le nom fiche9ex2

4. Construis la figure du 2) avec Géogébra

Appeler le professeur pour vérifier et enregistrer sous le nom flocon dans votre dossier Géogébra.



Maths 3ème Avec le logiciel Scratch : fiche n°9

<p>1. Ecrire un script qui trace ce parallélogramme :</p> 	<p>2. Réaliser le programme qui construise ce "flocon" :</p>  <p><i>Appeler le professeur pour vérifier et enregistrer sous le nom fiche9ex1</i></p>
---	--

3. Réaliser un programme qui construise ce flocon avec 9 parallélogrammes :

Appeler le professeur pour vérifier et enregistrer sous le nom fiche9ex2

4. Construis la figure du 2) avec Géogébra

Appeler le professeur pour vérifier et enregistrer sous le nom flocon dans votre dossier Géogébra.

